

**Pytania pomocnicze do sprawdzianu z działu ALGORYTMIKA**  
**rozdział 4.1 - str. 124 podręcznika**

1. Co to jest algorytm?
2. Czym jest specyfikacja zadania?
3. Wymień kolejne etapy rozwiązywania problemów.
4. Czy przepis na kisiel ma cechy algorytmu informatycznego? Uzasadnij odpowiedź.
5. Wymień cztery sposoby przedstawiania algorytmów.
6. Na czym polega zapisywanie algorytmu w postaci listy kroków?
7. Jakiego bloku użyjesz w schemacie blokowym do wyprowadzenia wyników obliczeń? Uzasadnij odpowiedź.
8. Czy do każdej figury w schemacie blokowych musi dochodzić jedno połączenie? Uzasadnij odpowiedź.
9. Jakie figury stosuje się do budowania schematów blokowych (okładka oraz strona 121 podręcznika).

**rozdział 4.2 - str. 134 podręcznika**

1. Na czym polega programowanie?
2. Czym jest język programowania?
3. Wskaż różnice między kompilacją a interpretacją programu.
4. Jakich narzędzi można użyć do tworzenia programów?
5. Czym się różni postać źródłowa od postaci wynikowej programu? Pokaż na przykładzie.
6. Na co pozwala kompilatorowi deklaracja zmiennej?
7. Czy stosowanie podprogramów jest przydatne? Uzasadnij odpowiedź.
8. Podaj dwa przykłady sytuacji warunkowych, z którymi najczęściej spotykasz się w życiu codziennym.
9. Dlaczego z bloku warunkowego w schemacie blokowym powinny wychodzić dwa połączenia, a tylko jedno wchodzić? Wyjaśnij na przykładzie.
10. W jaki sposób za pomocą schematu blokowego przedstawiamy wielokrotnie powtarzające się działania?
11. W jaki sposób można określić zakończenie iteracji?
12. Jakie instrukcje pozwalają na zapisywanie w programach komputerowych algorytmów z warunkami, a jakie – iteracyjnych?